

REGULAMIN PIERWSZEGO AMATORSKIEGO TURNIEJU BILARDOWEGO

1. Postanowienia ogólne:

- a. Organizatorem Pierwszego Amatorskiego Turnieju Bilardowego zwanego osobno (**PATB**) jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna w Kolbuszowej, w skócie (**MiBP**).
- b. Miejscem rozgrywek **PATB** jest Świetlica z punktem bibliotecznym „**Pociąg do czytania**” na dworcu w Kolbuszowej.
- c. Turniej jest adresowany do młodzieży szkolnej.

2. Zapisy:

- a. Zapisy do turnieju rozpoczną się w dniach 02.03.2026r - 13.03.2026r w godz. 9.00 - 17.00 (od poniedziałku - do piątku) w miejscu rozgrywek, w Świetlicy z punktem bibliotecznym „**Pociąg do czytania**” na dworcu w Kolbuszowej.

3. Uczestnicy turnieju:

- a. Kategorie wiekowe:
 - Szkoły podstawowe kl..VI - VIII
 - Szkoły ponadpodstawowe

4. System rozgrywania turnieju:

- a. Rozgrywki **PATB** prowadzone będą w systemie turniejowym (drabinka)
- b. Przegrany kończy udział w turnieju po drugiej przegranej.
- c. Losowanie par odbędzie się w świetlicy na dworcu w Kolbuszowej, po wcześniejszym ustaleniu terminu z uczestnikami. Obecność zawodników podczas losowania nie jest obowiązkowa.
- d. Ogłoszenie wyników losowania nastąpi w dniu losowania w świetlicy na dworcu, na stronie MiPBP w Kolbuszowej i na portalu Facebook.
- e. Ustalenie daty i godziny gry pomiędzy zawodnikami danej pary, nie później niż dwa tygodnie od dnia losowania.

- f. Podanie terminów ustalonych rozgrywek i wyniki podane będą w miejscu rozgrywek (świetlica na dworcu), na stronie MiPBP i na portalu Facebook.
- g. O kolejnym etapie rozgrywek uczestnicy będą informowani w świetlicy na dworcu, na stronie MiPBP i na portalu Facebook.
- h. Organizator zapewnia sobie możliwość przyznania „dzikich kart”.
- i. Rozgrywki będą poddane ocenie sędziów.
- j. Wielki Finał odbędzie się po wcześniejszym ustaleniu terminu z rozgrywającymi.

5. Cele Pierwszego Amatorskiego Turnieju Bilardowego:

- a. Przybliżenie zasad gry w bilard.
- b. Popularyzowanie gry w bilard.
- c. Rozwijanie umiejętności gry w bilard.
- d. Atmosfera. Turniej to nie tylko emocjonujące rozgrywki, ale także doskonała okazja do spędzenia czasu w gronie miłośników bilarda.
- e. Rywalizacja na poziomie. Bez względu na twój poziom masz szansę zmierzyć się z innymi graczami na różnym etapie bilardowej przygody.

6. Podstawowe zasady gry w bilard - 8 bil(rozszerzona wersja w załączniku nr 4):

- a. Cel gry: ósemka jest grą deklarowaną, rozgrywaną przy użyciu bili białej i 15 kolorowych bil ponumerowanych. Kolorowe bile składają się z dwóch grup, przy czym jeden z zawodników rozgrywa bile numerami 1- 7(bile całe), drugi zawodnik bile z numerami 9- 15(tzw. połówki).
Aby wygrać, trzeba wbić wszystkie swoje bile przed przeciwnikiem, a jako ostatnią, w zadeklarowanej przez siebie łuzie, umieścić bilę czarną z numerem osiem. Jednak uwaga - jeśli po czarnej bili wbije się białą, oznacza to przegraną. Wbicie czarnej bili wcześniej również oznacza przegraną. Wbicie czarnej bili do innej łuzi niż zadeklarowana w danym zagranu to również przegrana. Wybicie czarnej bili poza stół to również przegrana. Prawo do ponownego uderzenia przysługuje nam po prawidłowym wbiciu bili do łuzi.
- b. Faule:
 - biała bila w łuzie lub poza stołem,
 - niewłaściwa bila uderzona jako pierwsza (biała bila musi, w każdym zagranu uderzyć jako pierwszą bilę podporządkowanej zagrywającemu grupy, za wyjątkiem wyboru grupy bil),
 - brak kontaktu bili z bandą,
 - bila wybita poza stół,
 - dotknięta bila,
 - podwójny kontakt,
 - zagranie pchnięte,
 - bile w ruchu,
 - nieprawidłowe pozycjonowanie bili białej,

- nieprawidłowe zagranie z pola bazy,
- kij położony na stole,
- zagranie poza kolejnością,
- powolna gra,

7. Nagrody:

- a. Wszyscy uczestnicy **PATB** otrzymują pamiątkowe dyplomy.
- b. Dodatkowe nagrody dla finalistów.
- c. O terminie wręczenia uczestnicy zostaną poinformowani.

8. Kary:

- a. Organizator zastrzega sobie możliwość dyskwalifikacji uczestników turnieju w przypadku niesportowego lub nieodpowiedniego zachowania.
 - którzy nie stosują się do niniejszego regulaminu,
 - którzy są lub zachodzi uzasadnione podejrzenie, że są pod wpływem środków odurzających lub innych środków o podobnym działaniu,
 - mecz zostaje poddany walkowerem w przypadku gdy zawodnik nie stawia się przy stole 15 minut po uzgodnionym wcześniej terminie gry (organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminu gry na uzasadnioną prośbę zawodnika),

9. Postanowienia końcowe:

- a. Każdy uczestnik po dokonaniu zgłoszenia - załącznik nr 1, wypełnia załącznik nr 2 (w przypadku osób niepełnoletnich), lub załącznik nr 3 (osoby pełnoletnie) - RODO.
- b. Przystępując do udziału w turnieju jego uczestnicy w pełni akceptują niniejszy regulamin.
- c. Organizator zastrzega sobie prawo do ewentualnych zmian regulaminu w trakcie turnieju.
- d. Wszelkie sprawy nieuregulowane w regulaminie rozstrzygane są przez organizatora.
- e. Organizator udostępnia stół bilardowy na potrzeby rozgrywek i rozgrywki 30 minut przed rozgrywką.